

今日、気づいたこと

- ・ 社内外から信頼を得るために
競争して業界に入れる必要がある。
- ・ 改めて mini CEO = 資本の最大化が最重要
- ・ PdM が 従業員の 離職に肉なる
といふこと

のふるまい

- ・今日気付いたこと
 - ・POの業務に対する把握が甘い
 - ・スキルマップの作成はなかなか骨の折れる作業である
→ フレームワークを活用すべき
- ・next action
 - ・PO~~業務~~に対する理解を深め、チームの自己組織化を進めたい
 - ・POを信頼する。

(5)

⑤

気泡

- ① Productをつくる
手順を理解する
SMが何に入るか
仕事がある。
教育が。
- 何かの行動
うなづく
「教える」こと
あるから行動する
あるから行動する
教える。これが
教える。これが
教える。これが。
- 何種類か
何種類か



Next Action

- 元気の出し方
- 考え方の変換

SMとPOの
一緒に行動して
考えを変換

(POと会話
勉強する。

売上と
組織。

本
制限
結果を出す
いい感じ
結果を出す

何種類か
何種類か

今日気付いたこと

向嶺へ向かうにせず、

トドカラへ車を走らせるにせず、

縁でつながってない、本音でない。

向嶺へ市販の

とねりがむ。

用意を怠る。

(矢印にはまだ書いてない)

時系列で
読み切らね

3月22-3月21日
at 11:12 13:11

↑
参考まで
参考までいか。

今後改善するに

3月11日



DO.
スナリ=70度もあらず。

物語の話題を 370 ↔ 270 で書き出す

→ それも書く

↓
一度、スナリ 207° で書く。2月3日

↓
3月11日
風雨(2月7日)

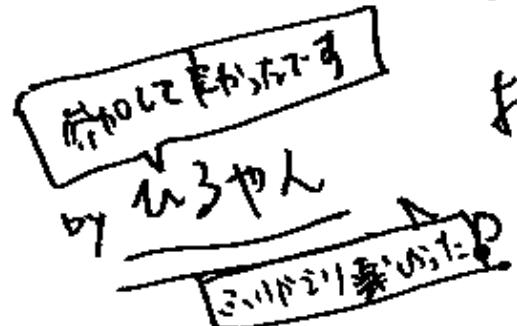
今日、気付いたこと

- 行動思考の意識、置換度2

あるWSでは、何か
未だ実現に出来ない!!

- 山へ登った。ついでにアリ

アリを取った。P



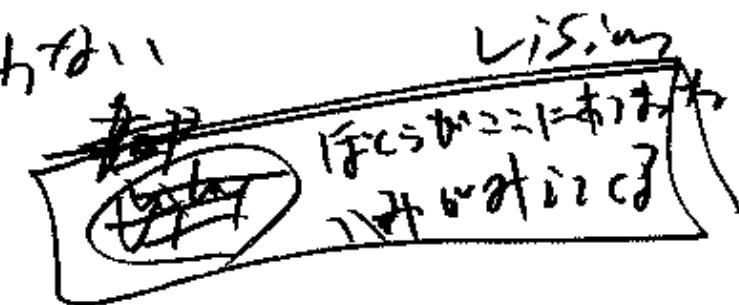
今後改善する点

- 和の発信力を上げたい

→ 会議室の装飾を和風に

→ 紙面の書体を和風にする

→ 見せ物



- 和の発信力+おしゃれ

和風の資料を5つ

おしゃれ
おしゃれ
おしゃれ
おしゃれ
おしゃれ

気がいい事

- ・ POA標準的な定義や、する事の標準の分野、
大変良かった

✓ フルカウントの734箇所

✓ ハーフカウントの750箇所

会社に多い2件のいい事

✓ ハーフカウントの700箇所

→ アイスブレイク

→ ハーフカウントの700箇所

→ ハーフ

会社

→ ハーフカウントの700箇所

→ ハーフカウントの700箇所

✓ POA標準化への貢献を始めた、サポート体制

2019.5.31.

- ・気がいいときはニヤ。
 - ・体系だけ理解するのか大変
 - ・コミュニケーションが取れる?
 - ・人と意見を交換する
- ↓
- ・他の人の意見を自分のものに出来る?
本を読むのが向うか?

- ・や、2H3=と
- ・業務の進捗いいの?
会議を3,2月3

○ 3.11 がんり

◦ 気づいた事

- おからかい事で“も考えてる”っていみがある

- PO のズイントがまるく (かきこむ)
アジャイルでまく

、ちゃんと、

グラスかいだ

◦ 今後する事

、7-7を4-4で実現へ

↳ fax: 11-に持ち込む事を伝える

のに限り

3.11 かみい

2019. 5. 31

#2.

△△△△△

- ・ 横川、心情熱が大事
- ・ 自分がわざっていつも
相手には半分くらいと
云わらねえ
→ ミニミニミニが大事。

- ・ Hntで考めて整理すると、

「見てやつたこと 視点で」
113 113 113
高見がくる。

- ・ T-C全員で2FILE作成に

チケンシ!

→ 113以内で視点。
どちらかで視点。

- ・ 素直にどれか心情熱がいい
はいいが問題であります。

→ 自分が思っている以上に
相手は情熱を欲している。

気がつき

- ・POの業務に何があるのか、いろいろある事を学んだ。
- ・自分の思ってたPO業務が開発によって、他視点も見ないといけないとして思った

- | 改善し、会社でやること
- | 開発メンバーとして。
~~ユーナンナー~~
ユーナーストーン、人様など、良いプロダクトになるよう提案していく。
- | POをバカにするのもやめよう
- | 技術面、システム面でのPOへの支援をしていく。

より遅い

今日 気がいたこと。

- 開発 202人 部分しが
今まで 開けていかがからず。
- 企画 70セス
財務的 考え方 にも
素を配る必要がある
- .

今後 改善するなど。

- 各PJ. および ~~開発~~ 本体。
提案をどのくらい行なつかある。

提案 要件準備会議
- これまでのPJ 22人をかけたところ。
これがかかるのが多め。

スケジュール 人間
- この辺りが 202人 は結構。
そこが考え方。

R&D計画会議

今日 気分は云々

- 70%が"自分責任の業務を
明確に定義してしまった
方針"のため
- PO及び後輩といふ立場で「仕事」として
自分は、まだ"70%"が"自分責任"に
何らの責任を負えずあればいいと
思つた

今後、改善方針

- 70%の外食行為(=97C2)
原因は学生の定義化が行き過ぎ。
- 40%の業務(=71C2)一緒に走れ=1
支度(=20%)と並べて11T3=8。
- 世界で一番多くの2ヒト
老公2113人内(=5世2)行き過ぎ3。
また、日本=81(=8A日)行き過ぎ2
足りない、これがスケーリング
で行き過ぎ3となる。

今日気付いたこと

- PO/PM の視点を広くしていくには、社外の方々との交流は必須
- プロダクト責任者に必要な業務を書き出すだけでもめちゃ重要
- 自分の伸ばしたい業務能力に対して、イマイテアクションできてるか解決策も見えた

今後、改善すること

- 3ヶ月テーマ設定して、伸ばす能力を宣言する！
- もの能力に対して、大角形のスキルマップ作る！

- 今日気付いたこと

- ・スキルを細分化すると職能とのMECEにならない
- ・全くスキルも実は何が必要なのかわからしない
- ・P.Oとして人物要件をはおくことはない。プロジェクトの成長に296.8

- 今後改善すること

- ・萬千人メンバーについてスキルマップを作れるようにする
- ・プロジェクトの価値向上のために「価値」の優先度を決めるように!

① 今日きづいたこと

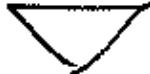
- ・ P.O 業の幅広さ
- ・ アプローチは人それぞれ

② 今後改善すること

- ・ また役割を振る・振られずではなく、対話すること
- ・ 自分が担当する 37° Dが何・ドメインについてもって知る

気付いたこと

- ・プロダクト責任者は
whyを考える

世界で1番熟考

（いいえ）
- ・ベクトルを示す

今後、改善すること

- ・スクラムマスター
プロダクトオーナー
アジャイルQA }
スキル
マップ
を作成
- ・細かい指示ではなく
ベクトルを示す

今後 改善すること

- 毎日、意識的に信頼を得るために行動を1つはやる。
- アロウズ判断に資本を使って113と113ことをメレバート意識させる社会を作る。
- 世界で一番熟考して113人を見つける。

今日気付いた

- 2010年外貿任務の大要素
 - (- 社内外のS化技術の水準の差等)
 - (- 对象、2009年と世界-動向)
- ↑
東北、大、北海道 -
- 2009年外貿任務の大要素、大難把夺本社を改
今後也子 大体2年半、2年
- 、 DQ実践IC2,7 → 商成考文
- 、 自分の2年間を振り返る。

今後改善すること

・ 今日気付いたこと

・ Powerpoint の使い方を学ぶ

・ Powerpoint の使い方 = ?
⇒ 選択肢集

・ フォントや書体の選択肢が少なかった

・ “定期” “回数” を選ぶと失敗

・ “定期以外” “回数以外世界一”

・ 34人

・ 最後に下記がうなづけられること

→ 前半はまとめ、理解していないところ

・ 仕事の進め方について

・ フォント選択 → 先白い方を選び

・ ベクトル図を選べば定期

～例： “定期” → “定期”
(定期、回数、世界一等)
etc

・ 字をキレイに書く

今日、気が付いたこと

“能力加高” 121子

意味、種類 加色之處，？

~~CONFIDENTIAL~~

傳外之監外人知少也。

「能力」では無いと思つたところ
能力が大づけられし。

ペガシル、ドメイン、ロールによって特徴

今後、改善するに

色王子 ポーションの人々

て、とよく見て、

Logistic.

これが本題として、

乙子思考研究会

理解するようにする。

(内容)

今日気付いたこと

- ・POの責務は広すぎる。
- ・3大要素 三実現
成員 実現
- ・2つの素質 信頼
謹考
- ・スキルマップとは。

今後改善すること

- フロタクトの開発以外の側面にもっとフォーカスする。
- 信頼を得るには。

今日、気付いたこと / 改善すること

- ・ プロダクトの企画段階に必要なステップを実はほとんど実施していいね
- ・ 予算の枠から解放されるとPOの仕事はもっと楽になるか?
- ・ PO 4-6人の各人のスキルの洗い出しをやりたい
→ 強み・弱みを明確に
∨. 総括評価につなげる。

今日気付いたこと

- ・ POの担当業務は多いこと。
(改めての気付き)
- ・ それに伴い、POに求められる
スキルも多岐に渡ること。
- ・ 全てのスキルが最高レベルのPOは
どこもレア。
- ・ 自分の強い領域 / 弱い領域を
冷静に分析し、改善することも必要。

今後改善すること。

- ・ 自社業務に必要なスキルセットを
相手探し
- ・ 自分のスキルを相手探し
- ・ スキルマップを自分なりに考え、
必ずしもレベルアップしていく

今日気づいた事

- ・ P0に求められるスキルは広すぎる
→ 上流にいく程、替えができない
→ 考え、ヴィジョンを描いて、皆で共有できるスキルは強い
- ・ ドラクエ風スキルっぽいのは面白いし役立つ
→ バックキャストからフォアキャストまで成長ルートがわかる
→ 良い目標で人を良い方向に成長させる
- ・ 自分には足りない知識がまだ多すぎる

今後改善すること

- ・ 今日の学びをまとめよ
- ・ 今日感じた自分の不足点をまとめよ
- ・ 自分の目指す方向を考えよ
- ・ やるべきことの順位をつける
- ・ やる！

今日気付いた事

- ・勉強会、楽しい。
- ・元氣である。
- ・しげきもらいました。
- ・信頼の大事。
- ・プログラマと深く知る必要。
- ・マットラットの仕事、参考。
- ・言語化大切でね。

今後改善する点

- ・小さな事から少しづつ。
- ・まずは自己成長。
- ・存在意識、自己尊重。
- ・持続性と内層がいい。

気付いたこと

- POの仕事たくさんあって大変。
- ブレイクダウンすると(アハ)やれ。
- 意外と定義されている。

Next Action

- POに優しくする。
- ビジョンをもう一度考えてみる。
- 信頼をつくるための行動を取る。
一緒に歩む。

今日会った人

Product責任者
大澤

0→1で
1→10で
累計37セルが文書
72-73年で
積み重ねの
データを複数の
データベースに移行
組織で
累計72-73年
72-73年で
大澤勤務で
上昇する
コスト削減の
達成!!

Product責任者と
限られた会話

累計72-73年で
1つの会社で
想うことは
重要な指揮官の
経営者がいる

next Action

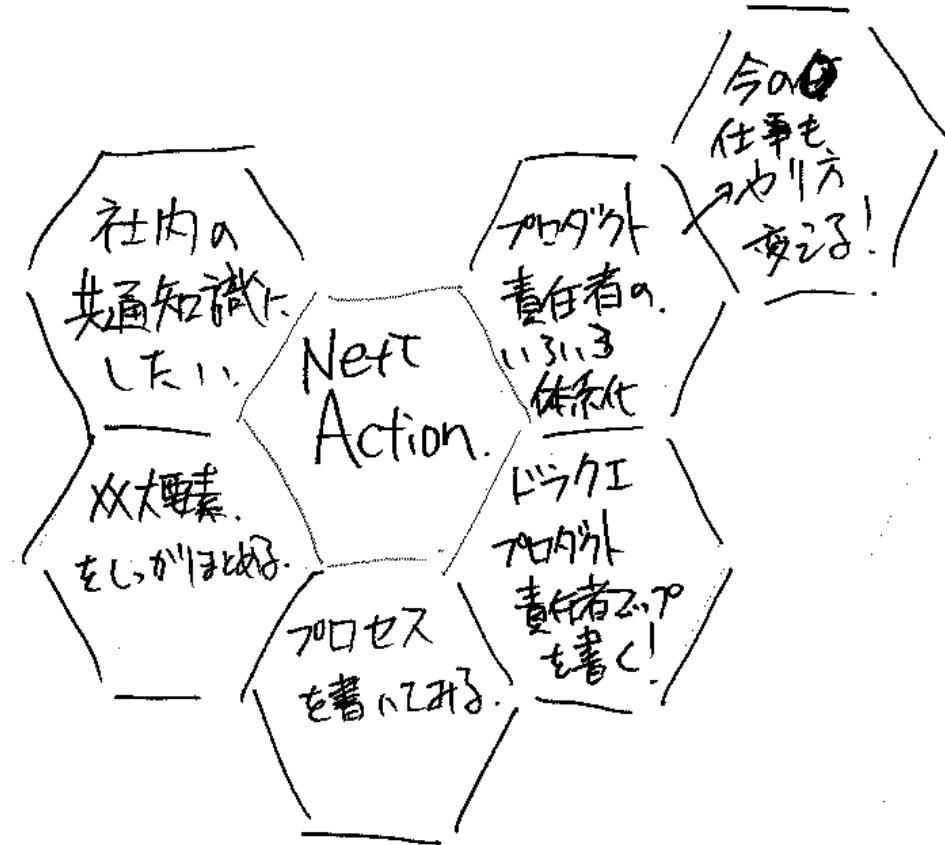
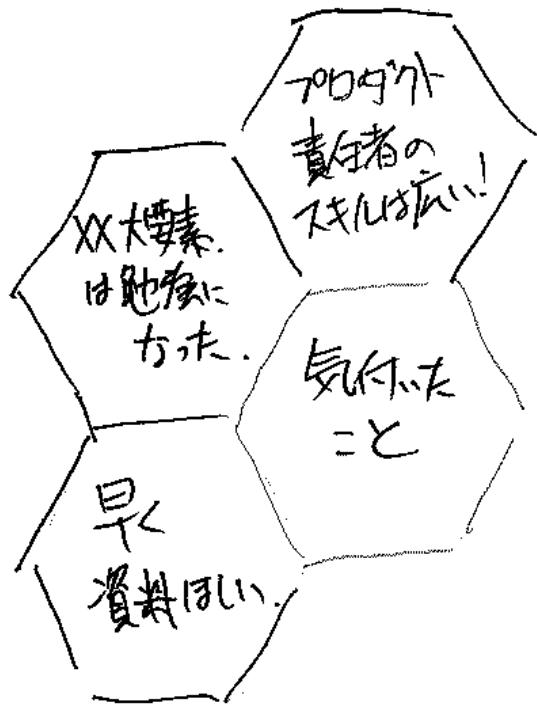
~~EMSG~~

DXと連携して
アレバ外責任者に

直面できるので
ニトナセ

ガトば")たい。

[3.「かえり」]



気づき

Next Action

POがやること一覧を初めてついた
案外わかりやすくまとまりた
→ 社員研修のガイドラインに入る

能力を洗い出すのはむずかしかった
→ 会中のメンバーでまとめてみる
4人の人や他のグループの人の内容も
前にまとめてそれを再整理する。
強く強になつた。

六角形の MAPがゴールへの
手順が明確化できつた
→ 自分の将来の
スキル MAPをつくる

2019.5.31
postudy 2回目

今日気付いたこと

- ・POが何考えてるのか、思った以上にわかつてなかつた。
- ・人によって、POの業まだて思つてゐることに違つがあつた
- ・「プロジェクト責任者」ははんいがなくて本業SM、POと分かれて経いかゞ反する?

カイゼン

- ・POと飲み会に行く
- ・本よむか

・口一の役割、せきにんを明確にして、4ム全量の共通理解にする。

今後カイゼンすること

- ・オペレーティングなりで

「Pせきにん者」になつてしりべる。

POのタスクはきょうせみ細分化しておく。

5
気づいたこと

- ・ ~~対象POの範囲~~ ^{対象}と大群の人物像
- ・ POと次回2-3回の関連性
- ・ 2009年外注化して個人の育生

NextAction

- ・ 次回2-3回の分析
- ・ FB分析の構築

S. 対付

- ・ 1人との取引を流動化
- ・ 4つの23-7オペレーター
- ・ 実業 → 実業 → 成長

Next Action

- ・仲間の紹介 す。
- ・自己2キル注出し

V

アクリニ

- ・スキル⁷⁰(~~80~~)⁻!
~~技術~~ - PO
 - インシニア
 - QA
 - ブラウザ
- ・酒の仕事のワーク
- ・自己~~経験~~ (テクノロジー)
- ・ワーク⁷⁰ ~~70~~ ⁴⁴人

気⁵、心²

- ・チームのコミュニケーションを学びとアシスト⁷⁰!
- 増え!
- ・お酒の仕事⁵でも意外と考え方
- ・おにぎりのうまさ
- ・コミュニケーションの大切さ
- ・話をするとその考え方(伝え方)
- ・みんなの顔をみる大事さ
- ・楽⁵!!
- ・人⁵がコロコロ⁵と入れ替わる

△

・ 今日の気づき

- ・ スキルマーティングミーティングを組み込むとモチベーション上がる。↑
- ・ POとスキルマーティング一番必要なのは、プロダクトに対する当事者意識！

・ 今後改善すること

- ・ 何事も楽しくしてやれる仕組み作りを意識する。
- ・ ^{一番の}当事者意識をもちつつ、これまで
おこなってきた、人を巻き込んで、プロダクトを
成長させていく。そんなPOになりたい。

気づきを

- ・ POのスキル出しは Dev の
スキル出しよりかぎりにくく ~~のめりこむ~~
(人・マータ化しつづけ)
- ・ プロダクトの習熟度 (2 PO)
としてマスト
- ・ 社内外の信頼度をどう上げ
ていくか、こちらがプロダクト
習熟度をスムーズに

改善



フレームワークと
社内でワークしてみる

✓

今日気が合った。

⑦

今後改善するところ。

- PO Study 2つ(1, 2)
累々...???

- 累計外れなところ、問題点
元気長く思え。

- ジルは丁寧で丁寧。

- 新規案件の取扱いも
考え方や結果が甘い。

- チョコレートを飲むよ。

- またまた、学習時間の
必要性を感じ
て作る。

- Twitterも、お手に付ける!

- 二の学びを確実に
実現!

V タフリ太ニシ

- ・ 700 7" ハ" 責任者に必要なスキルの
多さ。

→ 全てを満たしていける - 100 - もは
居ない。

→ 総括 = 何が大事 (CEO か?)

改善あるべき 4-HA で

- ・ "タフリ" のスキルを持っていない人!

整理してみる。

→ 足りない所を補う 活動力
つもって3.

▽

今日気付いたこと

- * プロダクト責任者って... ~~必要なスキル~~ 知りたい...
- * とか。自分の仕事(なり)とやらなきゃいいんじゃない(yet)をリストアップするところ始めるはいいのか。
- * 自分も案外 プロダクト責任者的なことやってた。
- * プロダクト責任者、コミュニケーション力高い、出席力高い

今後改善すること

- * スクマムマスター 知らなきゃ元。
- * Backlog 作らなきゃ
- * 時間に弱い

今日氣がいい。

・ 7月5日付責任者に必要な2大要素

・ 内外からの言動

・ プロダクトに対する世界の意識

今か、いつでもいつでもちゃんと認めてくれる立場

特に、~~本~~ 責任者としての立場は7月5日

自然のままに受け取る。これが「いつでも」前者は

元々これが「いつでも」責任者として認めてもらいたい

や、想像がつき、自覚を持つた

~~本~~

・ 7月5日付174回議事録、いつでもまずは範囲を広め
に変化してみる。~~本~~

・ これまで、7月5日付174回の議事録は既に程度共通化
され主要な点が決まり、目標の~~本~~ 174回の議事録は
まだ決まりしていない。そのため、この段階で

見直す

今後改善方針

・ T2020、もしくは信頼貯金：信頼貯金は7月5日付で

重視して遅刻T2020、締切遵守、きちんと2020年

・ 今一度貯金はプロダクト作りの手順で
べきであるが、いつでも見直し、制度を
174回引き継ぐ。

今日気づいたこと

- ・プロダクトマネージャーは 坊外向けEVAの視点でみると
思ってたより 全方向への意識が必要。
- ・全方向 常に意識するにはムリ。
スースごとに意識するところを分ける集中する
(リストも集中する)
トライアンクル.
- ・上記をまとめると **信頼!**
HRTが大事なので
 - ・けんさよ
 - ・そんせい
 - ・信頼

今後改善すること

- ・省内での共通化実戦を作ること
が大事。
- ・スキルランプ ⇒ マインドセット、行動以降的
もので スキルレベルは面白い！
- ・バランス感覚ととぎすましていくたい。
- ・信頼されるためには 常に意識していく！
- ・自分の得意分野、そこで自らところのバランス

□ 今日 気づいたこと

- ~~資金を使う~~ ← 何をするか
因 8月3日 金子

- ~~お金を使う~~ ← 何をするか

- ~~お金使う~~

- 2024年を真剣に成長させ

因 が、必要以上の感覚

- おも実現の方法、2024年まで

「定着化」「の感覚を実現させ」「おも成長させ

意識が必要な感覚

□ 今後、改善する

左記をより

意識し

独自の成果物を
→ 2024年まで

思い出す。

今日気付いたこと

- 一人で考えたりしてなくて、他の人と並んで気付かれました。
- 意外に必要なスキルが出てこなかった。
- 一番大事なのは、社内からSNSの情報とそれを上げるの外について考えていました。
といふのが、知れたら。
- フロタ、外開発がスキ
- 時間を決めて、一ヶ月で進む。
~~本~~
- 複数スキルを組み合わせて得られ、
スキルがまとまること

今後改めてすること

- また見習いなので、足りないスキルを明確化し、どの方向に伸びて行くかを考える。
- 一人で考え込まずに、色々な人と意見交換する。
- 考えた時も時間制限を設けてみる。
- チームを楽しくする。
→楽しくなる目標を立てる。

今日、貟ついた事。

- ・プロダクト責任者の役割は広い！
と漠然と考えていたけど、本質でない！
- ・でも具体的にイメージが浮かばなかった。
考るべき軸を持っていないからだ。
- ・実は他の職種や役割においても
具体的に言語化できていない気がした。

今後、改善すること

- ・プロダクト責任者が果すべき役割を。
チーム単位で考え直す。
そのための場を設ける。
- ・プロダクト責任者以外の役割においても
同様の場を設けてみる提案をする。

今日 気がいたこと

今後 改善すること

- ・スキルマップの作り方として業務別で考えると良い
- ・業務をする上で必要な能力が多岐に渡っている

→トータルスキルマップ

ひもづけたり引いたり(アローリ)
やすい気がする

- ・POスキルマップ作りかいて
→家で考え作成してみる
- ・他社のスキルマップ探してみる
→参考にしてい.

始め

よ～く

△ 日本語訳文

(5)

今後改善する点

- ・ フォーマルな立場の業務往来も
会社やフォーマルなフェス・規模によ
る差異がある。
- ・ 簡単な手書きよりも
かぎりないかいたほうが
説明しやすい。(+ありやすい)
- ・ 言葉が人とのつながりを
大事にする

- ・ 背景の違う人にもかぎり
自分のアドバイスが分からなくなってしまう
を整理をする。
- ・ 自分でも分らない
自分のスキルを人に伝えるのが
や。
- ・ 他の人のつながりを
大事にする。

今日気づいたこと

- ・プロジェクトの前に信頼！
・作る前の時点での熟考
ただし腐かうしまで確認する
ことが必要！

今後改善すること

関わってるサービスに対して

1. 理解
 2. 熟考
- していく。

ふりがえり

① 今日 気づいたこと

- ・ 様々なバックグラウンドの人が多い
- ・ 皆さん熱い思いを持っている。語れる
- ・ 韋張したけど、充実感
- ・ スキルセットを作成プロセスは、あくまで仕事に応用できる

② 今後 改善すること

- ・ 自分に自信を持つ（大丈夫）
- ・ 自分の思いを深掘りし、熱く語れるようになる
- ・ PO studyを周りに宣伝する
- ・ 仕事の時に見返す

今日、気づいたこと

- プロダクト責任者のタスクを
体系的に整理できていなかっ
て
- 定義・価値実現・成長
- プロダクト責任者に
- プロダクトマネジメントを負わせるべきか否か
→ 紹論は出でないが
今後の検討課題か見つかたといふ意の
書き
- (気付きといふ)角認識)
“信頼”(2,なんば。
+)

今後、改善すること

- タスクを整理して改めて
スキルの相関性をまとめる。
→個人ではなく、
組織としてスキルと見直化して
効率的な補完関係を築く

・ 気付いた事

- ・ 口外の“成長”の概念が抜けてた。
= 作終ったと STOP した。
- ・ クリエイタ系のお作法が弱い
と直認説

今後 改善。

- ・ 総括論文の書き再読。
"確認作業"

- ・ 口外 3ヶ月以上とし、POTENTIAL
- ・ PO領域のスキルを充実強化。

④ 気づいたこと

- ・ 整理がまだ、PDT2A3であることに気づいた。
- ・ 推行の為のベーススキルは基本である。
- ・ ショット出るようになったら、
ベースを出るようになったら、

⑤ 变更すること

- ・ モチベーションがなくて/うんざりする
活動と成早の考え方。
- ・ 各モジールの任せ方の習得。

⑥

コラボレーションスキルの磨き方?

気づいたこと。

(外部導入者)

- POに必要なスキルについて
向き合った。+ 認識することが出来た。
- スキルマップなど不確定なものを
見える化するとスッキリする(大切)
- あいさつの大切さ

改善すること。

(内部導入者)

- POに必要なスキルの洗い出し
- その(↑)見える化。
- 足りていないポイントの把握 + 改善
- スキル以外にも可視化できることが
あれば"や�みたい"
- 毎日のあいさつ

◆ 今日気づいたこと

- ・ 現場（会社）や立場によって必要と思っているスケルの幅が違う
- ・ 大項目が違っても、必要なスケルが同じことがある。
- ・ アウトプットの方法一つにもPOの力量がためされる

◆ 今後、改善すること

- ・ 今の会社のPOの定義にとらわれず、幅広い視野を持つ
- ・ オメでタレしているPOスキルとモニターに付けておく
(もくは
×オーバーコントロール)
- ・ 仕事以外でも“伝えこと”を意識する

・今日気づいたこと

- POの責任は人のどちらか、
人にまかせがうつす。



- POにとって最も大切な2つのこと
だけではダメ。

- フォラントを成長させる: 2

- フォラントへの準備: じゅくきょ

・今後、改善すると

PO, PdMや2と言ひ始めたとき
の「2-2」と「重複」の
きたむのが確認しよう
こでさが?



- → これら2つを大切に

(1つめがあまり、うるさい)

- ドラクエスキルアドバイス

気づき

- ・スキルは何かと何がなかった
ものが多すぎた。
- ・やつる業務は別でも同じ能力が
必要となる事が多い。
- ・スキルによっては色。~~固定~~
~~固定~~が原因
である。
- ・業務の洗い出しが多い。

改善

(まよ) ❶ 必要な業務を洗い出さ
れよう。

↓
~~まよ~~ まよは現状を知る。

② なぜスキルはどう違うか?
トヤヒ
(学習)
おき(失)

今日気付いたこと

- ・ プロダクト責任者 機会が多すぎて、忙しい。
- ・ スキルを可視化するツールを新規、構造化実現
- ・ プロセスの可視化、指標の可視化も大事
何となく教わったよ)もしくは改善できること。

今後改善すること

- ・ 改めてプロセスルーパーを作成みたい。

今日気付いたこと

- イメージすること（できる事）は重要
- プロダクト責任者の業務はたくさんあるけど、それができるために必要なスキルって実はそんなに多くないのがも…!!
- これをどうやってできるようにすればあれもつまりでできる!!
スキルも相関関係にある

今後改善すること

- イメージを持つ、伝える、違っていたらイメージを持ち直す
- できるようになりたいことに対して、マップを作、てくよう
いまなりのゴールはざせつするけど
のかたちがありでできるかも…

今日気づいたこと

- ✓ フローライト責任者の業務は多い！（業態によて様々）
- ✓ 自分の得意な領域を広げるやつもあることか分かった。
- ✓ 根本にある人は人との信頼性とフローライトへの愛。

今後改善すること

- ✓ スキルマップを作成みたい
- ✓ 自分の足りないところを客観的に把握したい（可視化）

振り返り

■ 今日気付いたこと

- 大事なことは、ビジョンを持つこと！
- 皆様の意見を聞いて色々と視点があるということ
- 管理だけではなく、お客様、社内統調整が必要だといふこと

■ 現場で今後改善すること

- 誰よりも自分が一番アラカルトに対し真槍になれる
- PMの姿、仕事ぶりを見て技術を盗む
- お客様の要求だけではなく、社内、株主のことを見える

〈気付いたこと〉

プロダクトオーナー、プロダクトマネージャーさん達と話すことがで、同じような課題感を持っていた
安堵した。

やはり①ビジョンや言語化能力、市場分析などは大事だと思った。

〈今後改善すること〉

「信頼」と「世界一対象のプロダクトのことを熟考すること」
を肝に命じたい。 ↓ 年に2回

入社したばかりというのに
そのうち言い訳にはならなくてはじめて
今まで相対的にこれが弱いと
感じるところがあるため。

- ④ 今後気付けること プロダクトオーナーは
・プロダクト責任者のモニタリング範囲が大きくなる。
(POはスクラムユーザになり下位機能まで)
・昔のPOはUI設計を自分で決める。

- 如今後の改善すること レビューリング
- ・実行2週間の振り返りは実行する。
 - ・リード開発者、実施して検証する。
 - ・"プロダクト責任者"による理解度を行う。

④ 今日気付けたこと

- ✓ チームを管理して尊くという思考が足りていなかった
- ✓ プロダクトにワクワク感が持てるか

⑤ これから改善したいこと

- ✓ プレスリースを出してハズカしくないサービスを作る
- ✓ チーム運営を先を見据えて計画してみる

今日気づいたこと

- ・スキルマップ作成楽しい
- ・ " つつきやすい"
- ・個人+グループでやると
スキルマップ作りやすい
(気づきが多い)

今後改善する事

- ・"人"のせ川にしたり、何が起きたら…
→何の能力がたりがい?
分析して指摘する力を
- ・プロジェクト責任者として
→信頼されるところがける
↓
メンバに業務をまわはせる